

A continuación se muestran los pasos a seguir para construir el ejercicio:

1. Abra Descartes e introduzca un gráfico tipo *punto* con un tamaño de 7 píxeles. Asegúrese que éste se representa en coordenadas absolutas y que su expresión es (500,200).
2. Agregue un gráfico tipo *texto*. Introduzca [500,200] como su *expresión* y el texto *Éste es un ejemplo de un texto. Veamos qué podemos hacer con él* en el parámetro *texto*.
3. Haga clic en el botón *T* del gráfico tipo texto ya añadido para introducir texto simple. En la ventana que se abre, y que ya muestra el texto antes introducido, elija la fuente *SansSerif* de tamaño 24 y pulse *aceptar*. También elija un color de borde de texto rojo.
4. Elija en el menú *punto de anclaje* del gráfico tipo texto la opción *arriba-centro* y aplique los cambios.
5. Cambie el ancho del texto a 200.
6. Agregue un gráfico tipo *polígono* con coordenadas absolutas cuyos lados verticales estén uno 100 píxeles a la izquierda del punto y el otro 100 píxeles a la derecha. Procure que el polígono tenga una altura y esté a la altura del punto.
7. Para el nuevo texto, ponga el menú *alineación del texto* en la opción *derecha*.

A continuación se incluyen algunas observaciones y los resultados esperados de los pasos a seguir para realizar este ejercicio.

1. El punto es agregado. Para que su tamaño sea el indicado, es necesario que el parámetro *tamaño* tenga el valor 7. Para que esté en coordenadas absolutas es necesario marcar el checkbox *coord abs*. La coordenada indicada debe encontrarse en el campo *expresión*.  
Tras aplicar los cambios, aparece un punto grande en las coordenadas indicadas.
2. El gráfico es agregado con su coordenada y el texto a mostrar.  
Tras aplicar los cambios, el interactivo muestra el texto comenzando cerca del punto.
3. Tras cambiar el formato general del texto, es necesario marcar el checkbox *borde texto* y luego elegir el color con el botón de selección al lado del checkbox.  
Tras aplicar los cambios, el texto se muestra de mayor tamaño, con la fuente elegida y con un contorno rojo.
4. Tras aplicar los cambios, el texto se muestra igual, pero centrado horizontalmente con el punto y de tal forma que el borde superior del texto coincide verticalmente con el punto. Nótese que al ajustar dicha opción en el menú *punto de anclaje* del gráfico tipo texto, la coordenada del texto se usa para centrar el texto alrededor de ella.
5. El parámetro *ancho del texto* debe tener el valor 200.  
Tras aplicar los cambios, el texto se muestra compuesto por varias líneas. Note que al introducir 200 como el *ancho del texto*, Descartes considera que el texto no debe rebasar 200 píxeles de ancho. Cuando una palabra rebasa dicho valor, se pasa automáticamente a la siguiente línea, como en un procesador de textos. También observe que el texto sigue centrado horizontalmente respecto al punto (que es la coordenada también del texto).
6. Para esto se puede usar una expresión como la siguiente: (500 – 100, 100)(500 + 100, 100)(500 + 100, 300)(500 – 100, 300)(500 – 100, 100). Esta expresión tiene el lado izquierdo a 400 píxeles y el lado derecho a 600 píxeles del borde izquierdo del interactivo. Es decir, deberá flanquear justo el texto. Recuerde que es necesario marcar el checkbox *coord abs* para que el polígono esté en coordenadas absolutas.  
Tras aplicar los cambios, se observa que los lados verticales del polígono efectivamente coinciden con los márgenes del texto.
7. Tras aplicar los cambios, el texto sigue flanqueado a la izquierda y derecha por los bordes del polígono. Sólo que ahora los renglones se encuentran desplazados a la derecha de tal manera que el final de cada renglón coincide horizontalmente con el borde derecho del polígono.