

1. Abra *DescartesJS* y haga que, de inicio, el interactivo asigne a una variable *str* el texto siguiente, marcando los saltos de línea con el código `\n` de Descartes:

```
Inicio del texto
<ETIQUETA>
tx=texto vario
x=2
</ETIQUETA>
Y otro texto...
```
2. Agregue un gráfico tipo texto que imprima el contenido de la variable *str*.
3. Agregue un botón cuya función sea ejecutar las asignaciones dentro de la etiqueta tipo HTML de nombre *ETIQUETA*. Es decir, entre `<ETIQUETA>` y `</ETIQUETA>`.
4. Agregue otro gráfico tipo texto pero que imprima el contenido de la variable *tx* y el valor de x^3 .

A continuación se presentan los resultados esperados de cada paso de este ejercicio, así como unas observaciones.

1. Con Descartes abierto, en el editor de configuraciones hay que entrar al selector *Programa* y ahí seleccionar el algoritmo *INICIO*. En el panel *hacer* de éste se debe introducir la asignación:

```
str='Inicio del texto\n<ETIQUETA>\ntx=texto vario\nx=2\n</ETIQUETA>\ny
otro texto...'
```

Observe que el texto va flanqueado, como era de esperarse, por comillas sencillas en la asignación. Y va todo de corrido sólo con `\n` marcando los saltos de línea.
Al aplicar los cambios no se visualiza nada nuevo aún.
2. Es necesario ir al selector *Gráficos* y pulsar en `+` para agregar un gráfico. En el menú de la ventana emergente, elegir *texto* como el tipo de gráfico. Tras haberlo agregado, basta incluir `[str]` en el parámetro *texto* de dicho gráfico.
Tras aplicar los cambios, el texto se muestra en sus distintos renglones impreso en el interactivo.
3. Es preciso ir al selector *Controles*, pulsar en `+` y en el menú seleccionar *botón*. Puede dejarse el identificador propuesto por defecto (*b1*). Una vez agregado, el parámetro *acción* del botón se coloca en *calcular*, y su parámetro de cálculo debe ser `ExecBlock(str, 'ETIQUETA')`.
Tras aplicar los cambios, está ya presente el botón, pero no se visualiza otra cosa nueva pues aún no se ha indicado que se impriman algún valor asociado ya sea a la variable *tx* ni a la variable *x*.
4. Es preciso agregar otro gráfico tipo *texto* en el selector *Gráficos*, como se hizo antes. Sólo que ahora conviene cambiar el parámetro *expresión* por `(200,20)` para que no se encime con el primer texto. En su parámetro *texto* hay que introducir `tx=[tx]\nx^3=[x^3]`.
Tras aplicar los cambios, el nuevo texto aparece, sólo marcando ambas variables igualadas a cero. Sin embargo, tras pulsar el botón y ejecutar el bloque, se indica en el texto que el valor de *tx* es *texto vario*, y que el valor de x^3 es 8.00.